

sofianecharrad@hotmail.fr
+33 6 95 22 73 22
Paris (95)
<https://sofianecharrad.fr/>

**Sofiane
Charrad**

Chef de Projet IT

7 ans d'expérience dont 5 en gestion de projet technico/fonctionnel.
Ainsi que plusieurs années de développement mobile.
Disponible ASAP pour de la chefferie de projet technique ou fonctionnel.

Formations et Certifications

- ℥ Janvier 2018 à Aout 2018 - Ingénieur - London South Bank University (UK)
Echange Universitaire
- ℥ 2014 à 2019 - Epitech - Expert en Informatique
 - Méthode de développement : qualité de code, tests unitaires
 - Algorithmique / Sécurité informatique /
 - Intelligence artificielle
 - Programmation système / Graphique / Web / Mobile / Shell
 - Administration système et réseau
 - DevOps / Architecture réseau

Compétences

- Background Technique
- Capacité à gérer plusieurs projets
- Gestion de crise
- Gestion de Budget
- Gestion d'équipe
- Anglais TOEIC : 880/990

Compétences Informatiques

- | | | |
|----------------|----------------|----------------------|
| • Flutter | • AWS | • UML |
| • React Native | • Azure DevOps | • Spécifications |
| • Swift | • Salesforce | • Jira |
| • TypeScript | • Zendesk | • Confluence |
| • Node.js | • SAP | • Agile SCRUM/KANBAN |
| • Javascript | • Kubernetes | • Terraform |

Oney France – Paris : Chef de Projet MOE / Product Owner

2023 à Présent

- Mission : projet mobile agile innovant full-cloud pour la création d'une banque digitale.
- Intégration de moyen de paiement => GoCardless
- Développement partie OnBoarding => Processus KYC, onBoarding rapide & sécurisé
- Mise en place de certification & sécurisation du SI => Certification PCI-DSS, Open-Banking (DSP2)
- Gestion du porte-feuille => Régularisation de dette
- Mise en place d'outils d'amélioration parcours clients => Zendesk & Salesforce
- Stack technique => Domain Driven Design, Clean Architecture, Azure, TypeScript/ReactNative, NodeJS, Docker, Kubernetes, Terraform, Ansible, DrawIO, UML, Diagramme de séquence
- Management d'une équipe de 7 personnes (Développeur, QA)

Carte Blanche Partenaires – Paris : Chef de Projet MOA

2020 à 2022

- Gestion des projets de refonte du SI. Garant de la cohérence métier et applications.
- Intégration informatique de nouveaux clients actionnaires (MACIF-AESIO-HENNER-GENERALI).
- Maintenance et Gestion de la plateforme assurant 12 millions d'assurés
- Pilotage et mise en œuvre des évolutions.
- Management et coordination de 3 prestataires. Management d'équipe de chef de projet de 5 personnes.
- Réalisation des spécifications fonctionnelles, PV de recette, PV de livraison.
- Coordination des livraisons (Recette, PréProduction, Production).
- Mise en œuvre de nouveaux projets avec contrôle de budget => 2 millions de porte-feuilles
- Intégration d'ERP => SAP FI-CO, SAP HANA
- Définition et élaboration du plan de test, et scénarios de tests pour vérification de la conformité fonctionnelle et technique => SquashTM, SoapUI
- Reporting, rapport, création et interprétation de KPI => Power BI

Binks (Neobanque) – Paris : Chef de Projet MOA | CTO

2019 à 2023

- Mission : projet mobile agile innovant full-cloud pour la création d'une banque digitale.
- Intégration de moyen de paiement => Carte physique et virtuel, Apple Pay
- Développement partie OnBoarding => Processus KYC, onBoarding rapide & sécurisé
- Mise en place de certification & sécurisation du SI => Certification PCI-DSS, Open-Banking (DSP2)
- Gestion du porte-feuille => Régularisation de dette
- Mise en place d'outils d'amélioration parcours clients => Zendesk & Salesforce
- Stack technique => Domain Driven Design, Clean Architecture, Azure, TypeScript/ReactNative, NodeJS, Docker, Kubernetes, Terraform, Ansible, DrawIO, UML, Diagramme de séquence, Swift
- Management d'une équipe de 7 personnes (Développeur, QA)
- Développeur iOS et JavaScript au seins de l'équipe.
- Développer de nouvelles features.
- Recueil des besoins fonctionnels, documentation, reporting

- Création d'un parc de réalité virtuelle avec plateforme en ligne permettant de gérer les temps d'attractions et réservations.
- Suivre le projet de la réalisation jusqu'à la livraison (coordonner les intervenants, animation) en respectant les contraintes (coût, qualité, délais).
- Contribuer à la mise en place de la gouvernance (méthodes AGILE, outils) de gestion des programmes, projets et objectifs d'entreprise.

ASKIP – (92) : Développeur iOS & Dev Ops**2017 à 2018**

- Recrutement des effectifs techniques, lead et gestion d'équipe composé de 5 personnes.
- Participation aux développements des interfaces api et mobile => Swift + Nodejs.
- Installation d'environnements de recette et mise en production. Maintien en conditions de production et mise en place d'optimisations.
- Suivi de projet.
- Développement et lancement de l'application dans plus de 10 pays, ce qui lui a valu des mentions dans l'App Store.
- Développement du back-office.
- Mise en place des tests et collaboration avec le QA pour l'insertion de tests automatisés.
- Mise en place de nouvelles fonctionnalités.
- Gestion du serveur AWS.
- Ajout de nouvelles routes sur l'API.

So'Concept – Paris : Freelance web & mobile**2016 – Actuellement**

- Développement des application web et mobile en méthode AGILE.
- Analyse, conception, hébergement web et application mobile.
- Sites internet dynamiques, e-vitrine, e-boutique Prestashop Wordpress Shopify, e-facturation.
- Analyse du comportement des visiteurs et ROI (Search Console et Analytics).
- Conseil & stratégie digitale.

Shadow (OVH) – Paris : Dev Ops | Support technique**2016 – 2018**

- En charge du support technique, nous intervenons sur les machines de nos clients dans notre centre de données afin qu'elles soient toujours opérationnelles.
- Compétences techniques : Python, Scripting, VMWare, Linux

INSTA MAIL MEDIA – Paris : Développeur Full Stack**2015 – 2016**

- La mission consistait à livrer deux outils de gestion de base de données liées aux métiers d'annonceur, d'éditeur et de routeur dans le domaine du mailing. Ces produits permettent aux services d'affiner leurs techniques commerciales. Mise en place d'un DataLake ainsi que d'un DataWarehouse. Création d'un dispatcher de message en C++(14). Communication entre les outils et le dispatcher de message en TCP supportant 1500 requêtes par secondes.